

A Funny Box Kft. születésnapjé nyereményjáték 2020.

részvételi- és játékszabályzata

1. A játék neve, szervezője, időtartama

1.1. A játék Szervezője:

Jelen Játékszabályzat a Funny Box Kft. (székhely: 1097 Budapest, Táblás u. 36-38., adószám: 14393273-2-13, cg. szám: 13-09-121535) tulajdonában lévő PartyPoint.hu Instagram oldalon megrendezésre kerülő "Születésnapjé nyereményjáték 2020." játékának (a továbbiakban: a "Játék") részvételi feltételeit tartalmazza. A Játék szervezője a Funny Box Kft. (a továbbiakban: a "Szervező").

1.2. A Játék időtartama:

A Játék 2020. április 27-től július 31-ig tart.

2. Részvételi feltételek

2.1. A Játékban részt vehet minden magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal, továbbá saját NYILVÁNOS Instagram profillal (a továbbiakban: „Instagram profil”) rendelkező, 18. életévét betöltött, a 2.6 pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy (a továbbiakban: „Játékos”), aki a Játék 1.2. pontjában írt időtartama alatt:

- minimum 10.000 Ft értékben vásárol a www.partypoint.hu domain név alatt elérhető webáruházban születésnapjé termékeket, melyek között szerepel egy konfettiágyú.
- legalább 1 (egy) darab a jelen Játékszabályzat 3.2. pontjában leírtaknak mindenben megfelelő videót (a továbbiakban: „Videó”) készít, amelyet
- az Instagram alkalmazás segítségével saját Instagram profilján keresztül megoszt és ellát #partypointkonfetti jelöléssel
- követi a @partypointhu Instagram oldalát.

A Játékos a Játékban történő részvételével és a Videó feltöltésével egyben kijelenti, hogy a jelen Játékszabályzatot (a továbbiakban: „Játékszabályzat”) és az Instagram által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt megismerte, és azok rendelkezéseit magára nézve kötelezőnek elfogadta (a továbbiakban együttesen: „Pályázat”).

2.2. A beküldött Pályázat utólag nem szerkeszthető, módosítható.

2.3. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

2.4. A Játékosok a Pályázat beküldésekor az Instagram profiljuk (nick név) alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.6. A Játékból ki vannak zárva a Megbízó, Szervező, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.7. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabály szerint történik. Amennyiben a Játékszabály valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos magyar jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

2.8. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a saját Instagram profiljukon keresztül küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vagy Instagram profilt vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók, Instagram profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező mindennemű felelősségét kizárja.

2.9. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy tömegesen generált e-mail címekkel, Instagram profilokkal vagy nem létező személyeket tartalmazó Instagram profillal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan igazolt kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

2.11. Szervező nem tekinti érvényesnek és fenntartja a jogát arra vonatkozóan, hogy kizárja a Játékból azokat a Pályázatokat, amelyek:

- bármilyen okból jogszabályba ütköznek;
- káromkodást tartalmaznak;
- megbotránkoztató tartalmúak;
- obszcén, agresszív, fenyegető stílusúak;
- pornográf vagy szexuális tartalmúak;
- bármely személlyel, a Szervezővel vagy a Megbízó termékeivel kapcsolatosan sértő, vagy nem megfelelő hangvételű tartalommal rendelkeznek;
- a Játékosra nézve sértő jellegűek;
- harmadik személyekre nézve sértőek;

- harmadik személyek személyes adatait jelenítik meg, illetve érdekeit sértik;
- más, a Megbízó által nem gyártott vagy forgalmazott márkát hangsúlyosan jelenítenek meg;
- más termék vagy szolgáltatásra vonatkozó reklámot hordoznak, vagy arra utalnak;
- más honlapra irányítanak;
- más személyek szerzői vagy egyéb jogait sértik;
- a Szervező szubjektív megítélése alapján nem illeszkednek a Nyereményjáték koncepciójába.

2.12. Amennyiben a Pályázat tartalma a Szervező szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint a fent felsorolt feltételek bármelyikébe ütközik, a Szervező azt kizárja a Játékból. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy az ilyen Pályázatot feltöltő Játékos teljes egészében kizárásra kerüljön a Játékból.

2.13. A Játékos által beküldött tartalomért teljes mértékben a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok, illetve egyéb jogsértés vonatkozásában harmadik személynek a beküldött Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező, illetve a Megbízó jogosult a Játékosra áthárítani.

2.14. A Játékban való részvétellel és a Videó 2.1. pont szerinti feltöltésével a Játékos kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a Videót a Játékkal összefüggésben a saját Facebook és Instagram oldalán nyilvánosságra hozza, valamint ahhoz, hogy a Szervező és a Megbízó a Fotót a Játékkal összefüggésben egyes sajtófelületeken nyilvánosságra hozza és szabadon felhasználja a #partypointkonfetti megjelölésű képet a szerző feltüntetésével minden további anyagi vagy más jellegű követelés nélkül.

3. A Játék leírása, menete

3.1. A Játékos a 3.2. pontban meghatározottaknak megfelelő Videó Instagramra történő feltöltésével és a Videó #partypointkonfetti hashtag-gel való ellátásával és @partypointhu oldal követésével, valamint minimum 10.000 Ft értékben történő webshopon keresztül leadott rendeléssel vesz részt a Játékban. A Játékosnak születésnapi termékeket kell vásárolnia, melyek közül legalább az egyik termék egy konfettiágyú.

3.2. Videó

3.2.1. A Játékban résztvevő Videóban a www.partypoint.hu weboldalon keresztül megvásárolt konfettiágyúnak kell szerepelnie felhasználás közben. A Videót a #partypointkonfetti hashtag-gel ellátva szükséges feltölteni az Instagramra.

3.2.2. A Játékos a videó feltöltésével kijelenti, hogy:

- az általa feltöltött videó kizárólag a saját képmását vagy olyan képmását tartalmazza, akik hozzájárultak a videó elkészítéséhez és az Instagramra, valamint a jelen Játékba történő beküldéséhez;
- az általa feltöltött videót a Játékos készítette, illetve korlátozásmentesen rendelkezik annak felhasználási jogaival, valamint azok engedélyezési jogával;

- a videó nem tartalmaz harmadik személyeket illető védjegyeket, illetve kereskedelmi megjelöléseket, nem sérti bármely személy szabadalmát, védjegyét, üzleti titkot, szerzői jogot vagy egyéb tulajdonjogot;

- a videó nem sérti harmadik személyek szerzői vagy más törvény által védett jogait, törvényes érdekeit;

- a videón nem szerepel egyéb, törvény vagy más jogszabály által tiltott tartalom.

3.2.4. Azzal, hogy a Játékos úgy dönt, hogy a nyilvános Instagram profilján a videót hozzáférhetővé teszi, tudomásul veszi, hogy a videó és a profilján elérhető minden tartalom – az Instagram felhasználási feltételeinek megfelelően – nyilvánosan hozzáférhető.

3.2.5. Amennyiben a Játékos:

- által feltöltött videó nem felel meg a Játékszabályzat rendelkezéseinek, vagy

- az általa feltöltött videó más Játékos már feltöltötte, vagy

- valószínűsíthető, hogy hamis adatokkal vesz részt a Játékban, jogosulatlan előnyre szert téve ezzel, vagy

- valószínűsíthető, hogy a Játék menetét vagy eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálja, vagy

- jelen Játékszabályzat bármely rendelkezését megsérti,

a Szervező a Játékost jogosult a Játékból kizárni.

3.2.6. A Szervező bármikor kérheti a Játékost, hogy igazolja, hogy a videót ő készítette és a Játékban való részvételre jogosult volt. Ilyen esetben a Játékosnak 5 munkanapon belül egyértelműen bizonyítania kell a kép eredetét. Amennyiben a Játékos a felszólításnak nem tesz eleget, vagy a részvételi jogosultságát és/vagy a videó megfelelőségét nem igazolja hitelt érdemlően, a Szervező jogosult a Játékost a Játékból kizárni.

3.2.7. A Szervező és a Megbízó kifejezetten kizárja a felelősségét a Játékosok által feltöltött videók tekintetében harmadik személyek által támasztott minden igényvel szemben. Ilyen igények esetén a Játékos köteles a Szervező vagy Megbízó helyett közvetlenül helytállni, illetve Szervezőt vagy Megbízót kártalanítani.

3.2.8. A feltöltött videókra vonatkozóan a Játékos vagy bármely más, harmadik személyek a Szervezővel szemben díjazás, kártérítés, sérelem díj jogcímén követelést, igényt nem támaszthatnak.

3.2.9. Ha a videók kapcsán a Játékosnak problémája, észrevétele van, a vevoszolgalat@partypoint.hu e-mail címen jelezheti azt.

3.3. A Pályázatok elbírálása:

3.3.1. Szervező a Játék időtartama alatt beérkezett érvényes Pályázatokat a Játék zárása után összesíti. A sorsolás módja: véletlenszerű sorsolás (www.random.org)

3.3.3. Elbírálás időpontja: havonta.

4. A Nyertesek értesítése, nyeremények átadása

4.1. A Szervező a nyertes Játékosokat havonta egy Instagram story formájában közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a Nyertes Instagram neve (profil betag-elése) jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten és feltétel nélkül hozzájárul.

4.2. A Szervező privát Instagram üzenetben kéri el a nyertes a Játékos nevét és e-mail címét, amelyen keresztül a Felek egyeztetik a Nyeremény részleteit. Az értesítés ezen módjához valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul. A nyertes Játékos köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 napon belül visszaigazolni az Értesítést a vevoszolgalat@partypoint.hu címre küldött e-mailben. Amennyiben a nyertes Játékos az Értesítésre a jelen pontban meghatározott határidőn belül nem reagál, illetve a Nyeremény egyeztetéséhez szükséges adatait nem adja meg, úgy a Nyereményre a továbbiakban nem jogosult, és a Szervező jogosult a soron következő tartaléknyerteset értesíteni, részére a Nyereményt átadni.

Amennyiben a kölcsönösen egyeztetett időpontban a nyertes nyereményét nem veszi át, és a nyertes előzetesen minimálisan 48 órával nem jelzi akadályoztatását, úgy a Szervező nem köteles a nyeremény átadására. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező fenntartja azt a jogot, hogy a bármely okból át nem vett Nyereményt a sorrendben következő tartaléknyertesnek adja át.

4.3. Szervező fenntartja a jogát arra, hogy kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

5. Nyeremények

5.1. A 3.3. pontban és a Játékszabályzatban meghatározott feltételek szerint a Játék során a Játékos visszanyeri a Játék alapját képező születésnap csomag árát.

5.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer vehet részt a Játékban.

5.3. A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható.

6. Adózás, költségek

A fent megnevezett termékek és szolgáltatások ingyenes (térítés nélküli), Nyertesnek történő átadását a Szervező a hatályos 2007. évi általános forgalmi adóról szóló CXXVII. törvény rendelkezéseinek megfelelően kezeli.

7. Adatvédelem

7.1. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy:

7.1.1. Szervező, mint adatkezelő és adatfeldolgozó az Instagram profil neveket, illetve a Játék során részére megadott adatokat kizárólag a Játékkal összefüggésben, annak időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a nyeremény átadása céljából kezelje és feldolgozza és azokat a Játék lezajlását követő 30 napon belül törölje. Az adatkezelés jogalapja a Játékos előzetes hozzájárulása.

7.1.2 Nyertesség esetén nevüket a Megbízó minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozhatja, valamint a PartyPoint.hu Instagram oldalán bejegyzést helyezhet el a Játékos nevének megjelölésével.

7.1.3. A Játékosok részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

7.2. A megadott személyes adatok kezelője és feldolgozója a Játék szervezője: a Funny Box Kft.

7.3. Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését az alábbi címen: vevoszolgalat@partypoint.hu. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok esetén jogosult továbbá a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni és bírósághoz fordulni.

7.4. Amennyiben a Játékos személyes adatainak törlését a Nyeremény átadása előtt kéri, úgy tudomásul veszi, hogy a Játékban való minden jogosultságát elveszti, és a Játékból kizárásra kerül.

8. Vegyes rendelkezések

8.1. A Szervező kizárja felelősségét a Játékos valótlan, téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, cselekvőképtelen személy törvényes képviselő hozzájárulása nélküli regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében. Az adatok helytállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Szervező nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a Játékost terheli.

8.2. A Szervező kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékban való részvétellel összefüggésben, továbbá a Játék vagy annak lebonyolítása esetleges hibáiból, hiányosságaiából eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért. Az Instagram teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal kedvezőtlenül befolyásolhatják a Szervezőn kívül álló tényezők (pl. kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, stb.). Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a Játék, illetve az azt tartalmazó Weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el, túlterhelt vagy esetlegesen leáll.

8.3. A Játékos kizárólag saját Instagram profiljával jogosult részt venni a Játékban. A Játékkal kapcsolatos Instagram, illetve e-mail fiók használat jogosultságából fakadó esetleges vitákkal kapcsolatban a Szervező a felelősségét kizárja.

8.4. Szervező kizár minden felelősséget olyan tőle független, előre nem látható események (vis major) vagy harmadik személyek tevékenysége miatt, amely számára nem felróható módon következtek be, ideértve azt az esetet is, a Nyeremény átadása a Szervező nem felróható okból hiúsul meg, vagy a Játék idő előtti befejezésére kerülne sor. A Szervező fenntartja a jogot, hogy ilyen előre nem látható, a Nyeremények átadásának megghiúsulását eredményező okok miatt a nyereményeket bármikor megváltoztassa, vagy visszavonja.

8.5. Visszaélés gyanúja esetén a Szervező jogosult a Játékost a Játékból kizárni, a kizárással a Játékos addig nevezett Fotói automatikusan törlésre kerülnek. A Játékos kártérítésre vagy egyéb ellenszolgáltatásra nem jogosult, ezzel kapcsolatos mindennemű felelősséget a Szervező kizár.

8.6. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. elírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), sem a Szervező, sem a Megrendelő semmilyen felelősséget nem vállal.

8.7. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

8.8. Ha a Játékos képfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

8.9. A Szervező kizárja a felelősségét a Facebook és Instagram oldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.10. A Játék semmilyen módon nem szponzorált az Instagram által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik az Instagramhoz. Az adatszolgáltatás nem az Instagram részére, hanem a Szervező részére történik.

8.11. A Játékkal kapcsolatban tájékoztatást kérni, illetve panasz tenni a következő elérhetőségen lehetséges: vevoszolgalat@partypoint.hu e-mail címen.

8.12. A Szervező fenntartja a jogát, hogy a Játék szabályait a Játék időtartama alatt bármikor megváltoztassa vagy a teljes Játékot törölje. Ebben az esetben a Részvételi szabályzat változásairól vagy a Játék törléséről a <https://www.facebook.com/PartyPointhu/notes/> internetes címen nyilvánosságra kerül a szükséges tájékoztatás.

Budapest, 2020. április 24.